

REGOLAMENTO

SOCIETÀ PROMOTTRICE

ENGEE SOFTWARE S.R.L. con sede in via Santa Gonda, 14 - 59100 Prato (PO) – Part. IVA e Cod. Fiscale 02595350972.

SOCIETÀ ASSOCIATA

P&DM S.R.L. con sede in via Santa Gonda, 14 - 59100 Prato (PO) – Part. IVA e Cod. Fiscale 02228790974.

SOGGETTO DELEGATO

PRAGMATICA PLUS s.r.l. con sede in Galleria dei Legionari Trentini, 5 - 38122 Trento (TN) - Part. IVA e Cod. Fiscale 02471610226 – www.pragmatica.plus – info@pragmatica.plus.

TIPOLOGIA

Concorso a Premi

DENOMINAZIONE

"SVILUPPA UN'APP CON WAVEBINDER"

DURATA

Il presente Concorso si svolgerà nei seguenti termini temporali:

- Pre-campagna informativa: **a partire dal 09 febbraio 2026;**
- Periodo nel quale sarà possibile iscriversi al Concorso: **dal 1 marzo al 30 aprile 2026;**
- Periodo nel quale sarà possibile presentare il proprio progetto: **dal 4 maggio al 5 ottobre 2026;**
- Riunione di Giuria per l'assegnazione dei premi in presenza di Funzionario a tutela della fede pubblica della CCIAA o Notaio: **entro il 18 dicembre 2026;** qualora per motivi di ordine organizzativo non fosse possibile effettuare l'estrazione entro la suddetta data, si garantisce che la stessa avverrà in ogni caso entro il 31 gennaio 2027.

AMBITO TERRITORIALE

Territorio nazionale.

DESTINATARI

Il Concorso è rivolto a persone fisiche maggiorenni e a persone giuridiche (società o altri enti) residenti o con sede sul territorio nazionale, **che operano in qualità di sviluppatori software.**

Si precisa che:

- La partecipazione è consentita sia a singoli sviluppatori sia a team (intesi come gruppi di persone fisiche o rappresentanti di una società). In caso di partecipazione in team dovrà essere designato un capogruppo o referente unico per tutte le comunicazioni con la Società Promotrice e Associata.
- Ogni partecipante (singolo, team o società) potrà presentare **un solo progetto.**

Sono esclusi dalla partecipazione i minorenni, gli amministratori, i soci, i dipendenti e collaboratori della società Promotrice e Associata e di coloro i quali hanno partecipato all'organizzazione e gestione del Concorso a Premi, i loro dipendenti e collaboratori.

SCOPO DEL CONCORSO

Il Concorso ha lo scopo di promuovere la conoscenza e l'utilizzo della libreria software "Wavebinder", stimolando la community di sviluppatori a creare applicazioni innovative che ne dimostrino le potenzialità e la versatilità nella gestione di flussi dati complessi.

ONLUS

Qualora a fine periodo risultino dei premi non assegnati o non richiesti, gli stessi verranno devoluti alla **FONDAZIONE DELL'OSPEDALE PEDIATRICO ANNA MEYER** con sede in viale Pieraccini, 24 – 50139 Firenze (FI) - Codice Fiscale 94080470480.

Nel caso in cui i vincitori rifiutassero i premi, gli stessi rientreranno nella disponibilità della Società Promotrice.

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Il presente Concorso sarà reso pubblico dalla Società Promotrice a partire dal 09 febbraio 2026.

Per partecipare sarà necessario, nel periodo di partecipazione indicato al paragrafo "DURATA", sviluppare un'applicazione software originale che utilizzi in modo significativo la libreria "Wavebinder" e portare a buon fine tutte le attività dettagliate di seguito:

1. Accedere al sito www.wavebinder.it/contest e compilare l'apposito form di registrazione fornendo tutti i dati richiesti:
 - nome
 - cognome
 - indirizzo e-mail
 - numero di telefono
 - descrizione del progetto
 - come avverrà l'integrazione di wavebinder nel progetto
2. Caricare il codice sorgente del progetto su un repository Git pubblico (es. GitHub, GitLab)
3. Inviare, entro il termine indicato al paragrafo "DURATA", il link al repository e un link a una breve video-dimostrazione (max 3 minuti) dell'applicazione funzionante.

RIUNIONE DI GIURIA

Entro il termine indicato al paragrafo "DURATA", tutti i progetti pervenuti nel periodo di partecipazione saranno valutati da una Giuria appositamente costituita, composta da almeno tre membri individuati dalla Società Promotrice (rappresentanti della Società Promotrice ed esperti esterni), alla presenza di un Funzionario a tutela della fede pubblica della CCIAA o di un Notaio.

I giudizi espressi dalla Giuria sono insindacabili e inappellabili.

I progetti saranno valutati sulla base dei seguenti criteri, e potranno ottenere ciascuno un massimo di 100 punti:

- **Integrazione e Utilizzo di Wavebinder (Punteggio Massimo: 50 punti):**
 - *Complessità e correttezza del modello dati implementato* (fino a 25 punti): valutazione della capacità di modellare flussi dati complessi e non banali, gestendo un numero significativo di nodi e dipendenze.
 - *Sfruttamento efficace delle funzionalità della libreria* (fino a 25 punti): valutazione di come Wavebinder è stato usato per risolvere problemi reali, la sua stabilità e l'utilizzo di feature avanzate.
- **Qualità Tecnica e Architettura del Progetto (Punteggio Massimo: 20 punti)**
 - *Pulizia del codice, leggibilità e adozione di best practice.*
- **User Experience (UX) e Interfaccia Utente (UI) (Punteggio Massimo: 20 punti)**
 - *Facilità d'uso, intuitività e qualità del design.*
- **Originalità e Utilità dell'Idea (Punteggio Massimo: 10 punti)**
 - *Creatività del concetto dell'applicazione.*

Sulla base del punteggio ottenuto verrà stilata la classifica finale, in ordine decrescente di punteggio. Verranno premiati i tre progetti che avranno ottenuto il punteggio più alto così come di seguito dettagliato:

- **1° classificato:** Gift Card Amazon del valore di € 5.000,00 + una Licenza Wavebinder Enterprise con 5 anni di supporto utenti.
- **2° classificato:** Gift Card Amazon del valore di € 1.000,00 + una Licenza Wavebinder Enterprise con 3 anni di supporto utenti.
- **3° classificato:** Gift Card Amazon del valore di € 500,00 + una Licenza Wavebinder Enterprise con 3 anni di supporto utenti.

In caso di parimerito, sarà considerato vincitore il partecipante con il punteggio più alto nella categoria "Integrazione e Utilizzo di "Wavebinder".

OBBLIGHI DEI PARTECIPANTI E DIRITTI CONCESSI ALLA PROMOTRICE

Partecipando al Concorso, gli autori dei progetti dichiarano:

- di essere gli unici autori del progetto e di poter pienamente disporre in modo esclusivo di tutti i diritti d'autore inerenti allo stesso;
- che il progetto caricato non contiene materiale coperto da copyright di soggetti terzi o soggetto ad altri diritti proprietari di terzi (compresi diritti di privacy o diritti di pubblicazione), nonché, in caso contrario, di aver ottenuto tutte le eventuali licenze, autorizzazioni, concessioni e permessi da parte degli eventuali legittimi titolari, necessarie per disporre dei predetti diritti d'autore;
- di cedere gratuitamente alla Promotrice il diritto di sfruttamento e utilizzo del progetto caricato e di garantire in via esclusiva alla Promotrice il pacifico godimento del diritto di utilizzo per la presente iniziativa e per tutti gli usi di comunicazione ad essa correlati e che la stessa intenda effettuare (siti web, pagine social, riviste e pubblicazioni), fermo l'ovvio riconoscimento del diritto morale d'autore;
- di rinunciare a qualsiasi futura richiesta di compenso relativamente alla produzione e all'utilizzo del progetto e ad ogni pretesa derivante dalla proprietà intellettuale dello stesso, che sono trasferiti in modo esclusivo e irrevocabile alla Promotrice; la rinuncia è valida per qualsiasi tipo di sfruttamento presente e futuro, inclusi i diritti di riproduzione, distribuzione, pubblicazione e qualsiasi altro utilizzo; la rinuncia è a tempo indeterminato e irrevocabile;

- di tenere indenne e manlevare la Promotrice, nonché i soggetti ad essa collegati o da essa controllati, i suoi rappresentanti, dipendenti, consulenti, nonché qualsivoglia suo partner commerciale da eventuali pretese avanzate da terzi, a qualsiasi titolo, in relazione ai diritti d'utilizzo ceduti alla Promotrice e/o ai contenuti del progetto caricato.

Partecipando al Concorso, l'autore del progetto mantiene la piena titolarità e proprietà intellettuale e commerciale della sua opera. Tuttavia, concede alla Promotrice, a titolo gratuito, il diritto di utilizzare il progetto (inclusi snippet di codice, architettura, screenshot e video) per le seguenti finalità:

- a) Scopi Promozionali e Pubblicitari: diritto di mostrare, presentare e discutere pubblicamente il progetto (inclusi screenshot, video-dimostrazioni e descrizioni) sul proprio sito web, sui canali social media, in presentazioni, brochure e altro materiale di marketing relativo a Wavebinder e al presente Concorso.
- b) Scopi Didattici e Dimostrativi: diritto di utilizzare, riprodurre e analizzare il Progetto, o parti di esso (inclusi snippet di codice), come esempio d'uso ("use case" o "case study") della libreria Wavebinder all'interno della documentazione ufficiale, di articoli tecnici (blog post), tutorial, webinar e corsi di formazione.

Resta inteso che la Promotrice potrà utilizzare il materiale per creare documentazione tecnica, 'case history' e materiale marketing, citando sempre l'autore originale. L'autore resta libero di sfruttare economicamente il proprio progetto, venderlo o licenziarlo a terzi senza alcuna limitazione."

DATABASE

La pagina di partecipazione www.wavebinder.it/contest contenente il database delle partecipazioni è allocata su server ubicato fisicamente in territorio italiano ed è opportunamente protetta, come indicato nella apposita perizia.

I dati dei partecipanti verranno conservati con misure di protezione a tutela dell'integrità del dato; il database è accessibile solo da personale autorizzato e preventivamente identificato.

PREMI e MONTEPREMI

La seguente tabella riporta le numeriche ed il valore dei premi in palio, oltre alla definizione del montepremi.

QUANT. PREMI	DESCRIZIONE PREMI	TRATTAMENTO IVA/ESENZIONE	VALORE DI MERCATO SINGOLO PREMIO IVA ESCLUSA	VALORE DI MERCATO SINGOLO PREMIO IVA INCLUSA	VALORE MONTEPREMI IVA ESCLUSA	VALORE MONTEPREMI IVA INCLUSA
Primo classificato						
1	Gift Card Amazon 5000 euro	Fuori campo IVA art. 6 quater	5.000,00 €	5.000,00 €	5.491,80 €	5.600,00 €
	Licenza Wavebinder + 5 anni supporto utenti	22%	491,80 €	600,00 €		
Secondo classificato						
1	Gift Card Amazon 1000 euro	Fuori campo IVA art. 6 quater	1.000,00 €	1.000,00 €	1.327,87 €	1.400,00 €
	Licenza Wavebinder + 3 anni supporto utenti	22%	327,87 €	400,00 €		
Terzo classificato						
1	Gift Card Amazon 500 euro	Fuori campo IVA art. 6 quater	500,00 €	500,00 €	827,87 €	900,00 €
	Licenza Wavebinder + 3 anni supporto utenti	22%	327,87 €	400,00 €		
3	TOT MONTEPREMI				7.647,54	7.900,00

Descrizione Gift Card Amazon:

Le Gift Card Amazon sono da considerarsi IVA compresa, possono essere utilizzate in più soluzioni, non sono sostituibili o frazionabili in più buoni di valore minore, non danno diritto a resto, non sono rimborsabili, non sono cedibili, non sono convertibili in denaro o gettoni d'oro e non sono commercializzabili.

- La Gift Card è utilizzabile sul sito www.amazon.it;
- La Gift Card sarà erogata sotto forma di un codice che sarà inviato a mezzo e-mail;
- La Gift Card se persa non può essere sostituita e/o integrata;
- La Gift Card non può essere convertita in denaro, rimborsata in contanti, rivenduta o trasferita ad altro account.
- Se il valore dell'ordine fosse superiore al valore della Gift Card sarebbe possibile integrare il pagamento con una delle altre modalità di pagamento presenti nel carrello stesso (carta di credito, bonifico, al momento del ritiro);
- Se il valore dell'ordine sarà inferiore al valore della Gift Card, sarà possibile visualizzare il residuo;
- In caso di furto, smarrimento la Gift Card non può essere sostituita o rimborsata.

Amazon.it non è uno sponsor della presente promozione. Amazon, Amazon.it, il logo Amazon.it, e il logo Smile sono marchi registrati e depositati di Amazon EU Sarl e sue società affiliate. I Buoni Regalo Amazon.it possono essere utilizzati sul sito Amazon.it per l'acquisto di prodotti elencati nel relativo catalogo on-line e venduti da Amazon.it o da qualsiasi altro venditore attraverso Amazon.it. I Buoni Regalo non possono essere rimborsati in contanti, rivenduti o trasferiti ad altro account. Amazon.it non è responsabile per lo smarrimento, il furto, la distruzione o l'uso non autorizzato dei Buoni Regalo. I termini e le condizioni d'uso sono disponibili su: www.amazon.it/gp/gc.

I premi in palio non sono cedibili, non sono sostituibili, non sono convertibili in danaro, né è data facoltà ai vincitori di richiedere, con o senza l'aggiunta di danaro, la possibilità di ricevere un premio diverso da quello vinto anche se di minor valore.

Nel caso in cui i premi in palio abbiano subito modifiche/aggiornamenti di forma o sostanza rispetto a quello promesso, oppure qualora gli stessi non siano più commercializzati o non siano disponibili, la Società Promotrice si impegna a consegnare al vincitore un premio di pari o maggior valore avente funzionalità e prestazioni uguali o superiori.

CONVALIDA DELLE VINCITE E CONSEGNA DEI PREMI

I vincitori selezionati dalla Giuria di Qualità saranno contattati a mezzo mail, all'indirizzo indicato in fase di partecipazione, e dovranno dare riscontro nelle modalità e nei termini indicati nell'avviso di vincita stesso (si precisa che i tempi indicati per il riscontro non saranno comunque inferiori a 5 giorni). La Società Promotrice si riserva la possibilità di contattare i vincitori anche telefonicamente qualora tale dato sia disponibile ed utilizzabile da parte della Società Promotrice.

Qualora il vincitore non dia riscontro nei modi e nei tempi sopra indicati o la vincita decada per qualunque motivo, si procederà a contattare la prima riserva in ordine di classifica. Qualora anche la prima riserva non dia riscontro, si procederà al contatto della seconda riserva nelle medesime modalità sopra descritte, e così via.

Tutti i premi saranno in ogni caso consegnati ai vincitori gratuitamente entro 180 giorni dalla vincita.

La Società Promotrice si riserva di effettuare le verifiche che riterrà necessarie al fine di garantire il rispetto delle condizioni di partecipazione.

La Società Promotrice si riserva di poter verificare e confrontare i dati dei vincitori, prima di convalidare la vincita, richiedendo copia di documento di identità in corso di validità degli stessi.

Qualora dal controllo del documento di identità del vincitore emergano incongruenze di intestazione o la presenza di dati non corretti, la vincita verrà invalidata.

Le eventuali partecipazioni ritenute fraudolente e le relative vincite verranno verificate e sottoposte a tutti i controlli ritenuti necessari; qualora dalle verifiche venga confermata una partecipazione non corretta, le vincite relative verranno annullate.

La Società Promotrice, in caso di partecipazioni fraudolente, si riserva di adottare tutte le modalità di tutela dei propri interessi presso le opportune sedi, anche giudiziarie.

MODALITÀ DI COMUNICAZIONE

La manifestazione sarà resa nota attraverso locandine, volantini, brochure, internet e community di settore ed attraverso softwaristi che comunicheranno l'iniziativa alle rispettive community.

Eventuali modifiche che (nel rispetto dei diritti acquisiti dai partecipanti) dovessero essere apportate al presente Regolamento nel corso dello svolgimento della manifestazione saranno tempestivamente comunicate ai partecipanti con le medesime modalità di comunicazione al pubblico riservate al presente Regolamento.

LUOGO DEPOSITO REGOLAMENTO

Il presente Regolamento nella versione ufficiale è conservato presso **PRAGMATICA PLUS s.r.l.** con sede in Galleria dei Legionari Trentini n. 5 - 38122 Trento (TN) - www.pragmatica.plus in quanto Soggetto Delegato dalla Promotrice alla domiciliazione della documentazione relativa alla presente manifestazione.

Una copia integrale di tale Regolamento è disponibile anche sulla pagina di partecipazione www.wavebinder.it/contest, presso la sede della Società Promotrice e richiedibile all'indirizzo info@pragmatica.plus.

TRATTAMENTO DATI PERSONALI

Ai sensi del Decreto legislativo 10 agosto 2018, n. 101 che adegua il Codice in materia di protezione dei dati personali (Decreto legislativo 30 giugno 2003, n. 196) alle disposizioni del Regolamento (UE) 2016/679 – GDPR, i dati personali raccolti in occasione della presente iniziativa verranno trattati con modalità elettroniche e manuali, ai fini della partecipazione al presente Concorso a Premi.

I dati dei partecipanti non saranno comunicati ad alcuno né diffusi. Solo i dati dei vincitori verranno verbalizzati dal responsabile della fede pubblica della CCIAA competente o dal notaio.

Si rimanda all'informativa completa sul sito www.wavebinder.it/contest.

NOTE FINALI

La Società Promotrice non si assume alcuna responsabilità in merito alla eventuale documentazione richiesta per la convalida di vincita non pervenuta per eventuali disguidi postali e cause di qualunque altro genere ad essa non imputabili o per problemi di trasmissione e/o a disservizio operatore o per qualsiasi causa non imputabile alla Società Promotrice.

La Società Promotrice non si assume alcuna responsabilità per qualsiasi problema di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà che possa impedire al consumatore di accedere al servizio WEB e partecipare al Concorso.

La Società Promotrice non si assume alcuna responsabilità in caso di mancato recapito dei premi dovuta all'indicazione di dati personali errati e/o non veritieri da parte dei partecipanti.

La partecipazione alla manifestazione a premi comporta per il partecipante l'accettazione incondizionata e totale delle regole e delle clausole contenute nel presente Regolamento senza limitazione alcuna.

La Società Promotrice potrà revocare o modificare le modalità di esecuzione della presente manifestazione a premi per giusta causa, ai sensi e nei termini dell'art. 1990 cod. civ. dandone preventivamente comunicazione ai destinatari con le medesime modalità di comunicazione adottate per la comunicazione principale dell'iniziativa al pubblico.

Si precisa che la partecipazione al Concorso è gratuita e che i costi di connessione ad Internet per la partecipazione saranno soggetti esclusivamente alla tariffa concordata dal partecipante con il proprio operatore telefonico; non è pertanto previsto nessun aggravio di costo per il Partecipante.

La Società Promotrice dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte di cui all'art. 30 D.P.R. n. 600 del 29/09/73 a favore del vincitore.

Per quanto non espressamente previsto dal presente regolamento troverà attuazione il DPR n.430 del 26.10.2001.

ENGEE SOFTWARE S.R.L.



